

2024 BIT
EVENT 

“KABINET-FU”

Por Carlos Rodrigues

Cabinet Vision "au naturel"

✔ BOAS PRÁTICAS

- Garantir que temos um método de construção robusto e muito familiar
- Usar as funcionalidades nativas do Cabinet Vision é, na maioria das vezes, a melhor opção.
- Para introduzir "inteligência" nas peças podemos usar equações. A "Árvore de Objetos" pode ser muito útil.
- No limite, se queremos automatizar ações, podemos criar UCSs. Por vezes, o Assistente pode ser suficiente...



Modificações

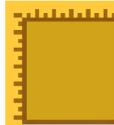
Abrir o menu de Modificações



Anulações de Normas



Módulo Predefinido



Ajustar Componentes



Ocultar Componentes



Modificar Módulo



Inverter Módulo



ANULAÇÕES DE NORMAS

- As anulações de normas podem tornar-se o vosso maior pesadelo. Removê-las pode resolver muita coisa.



MÓDULO PREDEFINIDO

- Esta opção reverte alterações e reduz o módulo aquilo que são as regras do método de construção



AJUSTAR COMPONENTES

- Ajustar dimensões e posicionamentos de peças principais

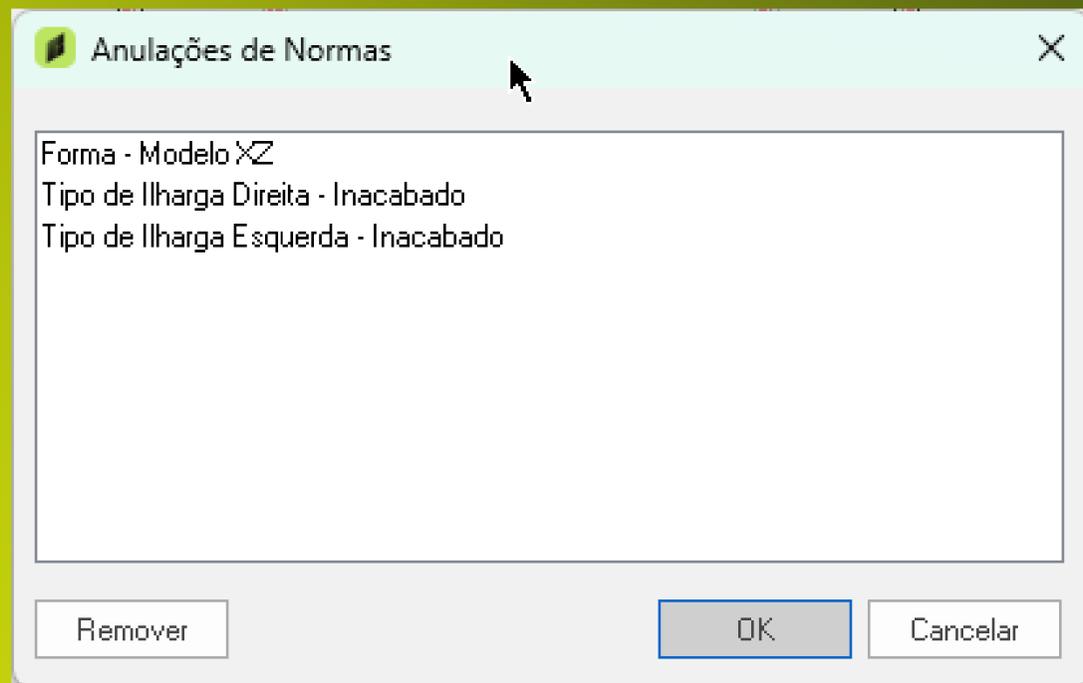


OCULTAR COMPONENTES

- Ao simplesmente ocultar componentes podemos estar a criar um novo módulo



Anulações de Normas



✓ ANULAÇÕES DE NORMAS

- Permite a remoção de Anulações de Normas de forma seletiva

✓ UTILIDADE

- Permite perceber o que foi alterado no contexto do módulo



Módulo Predefinido

Módulo Predefinido

 Todas as alterações a seccionamento, construção, e material serão perdidas.

Remover Modelos de Formas.

Remover os Parâmetros do sistema Modificados pelo Utilizador.

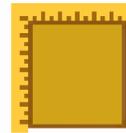
Deseja continuar?

✓ MÓDULO PREDEFINIDO

- Reverte as formas de peças
- Garante que o módulo usa o método de construção e a Configuração de Materiais definidos para a divisão/projeto
- Remove parâmetros de sistema que o utilizador mudou

✓ UTILIDADE

- Móveis existentes com dúvidas
- Peças com materiais estranhos
- Peças com dimensão e posicionamento anormal



Ajustar Componentes

Ajustes de Componentes da Caixa [X]

Tampo Profundidade <input type="text" value="0"/>	Fundo Profundidade <input type="text" value="0"/>	Costa Altura <input type="text" value="0"/> Elevação <input type="text" value="0"/>
Ilhargas Esquerda Altura <input type="text" value="0"/> Profundidade <input type="text" value="0"/> Elevação <input type="text" value="0"/>	Ilhargas Direita Altura <input type="text" value="0"/> Profundidade <input type="text" value="0"/> Elevação <input type="text" value="0"/>	Face do Rodapé Posição <input type="text" value="0"/> Comprimen <input type="text" value="0"/> Largura <input type="text" value="0"/>

✓ AJUSTES

- Permite o ajuste de dimensões e posicionamento de peças padrão
- Estas alteações atuam antes da construção do móvel



Modificar

<input type="checkbox"/> Arredondar	Interior	Arredondar	600
<input type="checkbox"/> Ilharga Esquerda	Cortar	Valor	101.6
<input type="checkbox"/> Ilharga Direita	Cortar	Valor	101.6

OK Cancelar

✓ MODIFICAR

- Permite arredondar o módulo para o interior ou para o exterior
- Altera o módulo lateralmente introduzindo um arredondamento do tampo, ou chanfro, ou um ângulo,



- Costa - Automática
- Costa - Cortada
- Costa - Acabada
- Costa - Sem Costa
- Costa - Inacabada
- Ilharga - Aplicada
- Ilharga - Frente Aplicada
- Ilharga - Automática
- Ilharga - Expandida
- Ilharga - Acabada
- Ilharga - Sem Ilharga
- Ilharga - Painel de Acabamento
- Ilharga - Encurtada
- Ilharga - Com Revestimento
- Ilharga - Inacabada
- Face
- Remate
- Nenhum
- Não-definido

- Fundo
- Ilharga - Aplicada
- Ilharga - Frente Aplicada
- Ilharga - Automática
- Ilharga - Partição Visível
- Ilharga - Expandida
- Ilharga - Acabada
- Ilharga - Sem Ilharga
- Ilharga - Painel de Acabamento
- Ilharga - Encurtada
- Ilharga - Com Revestimento
- Ilharga - Inacabada
- Remate
- Nenhum
- Topo
- Não-definido

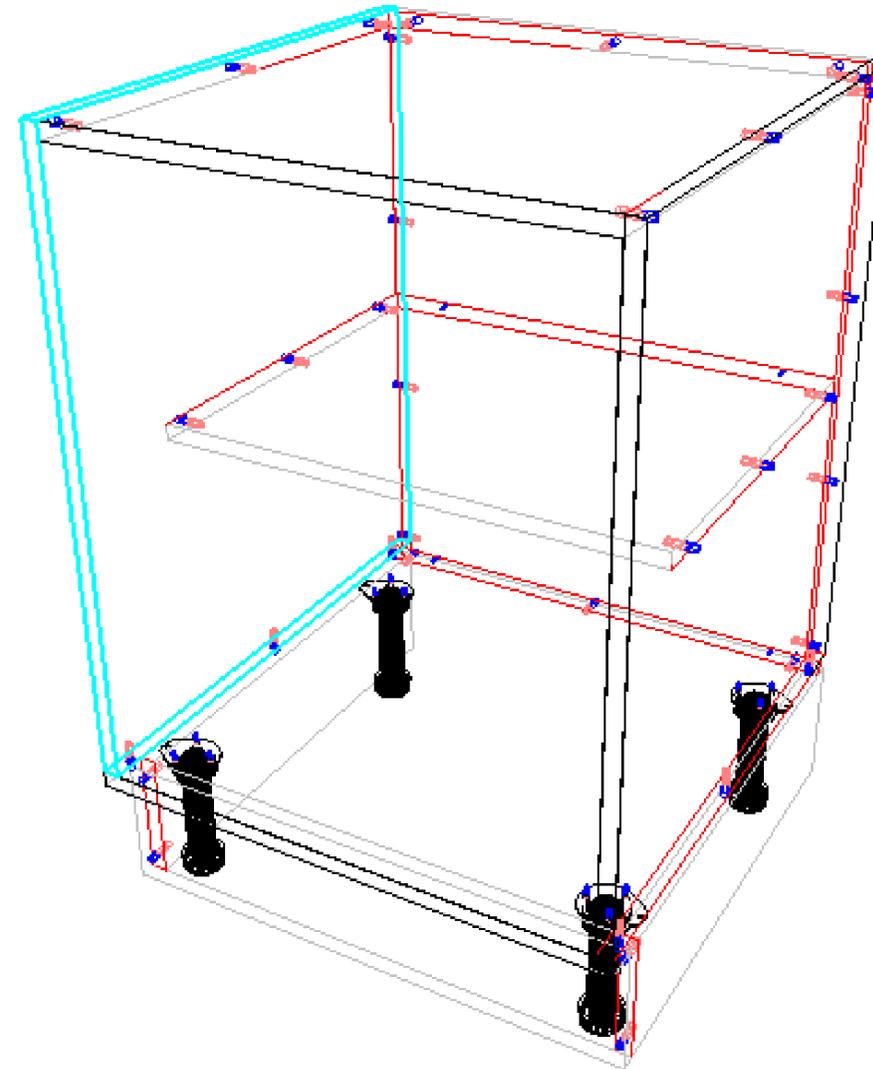
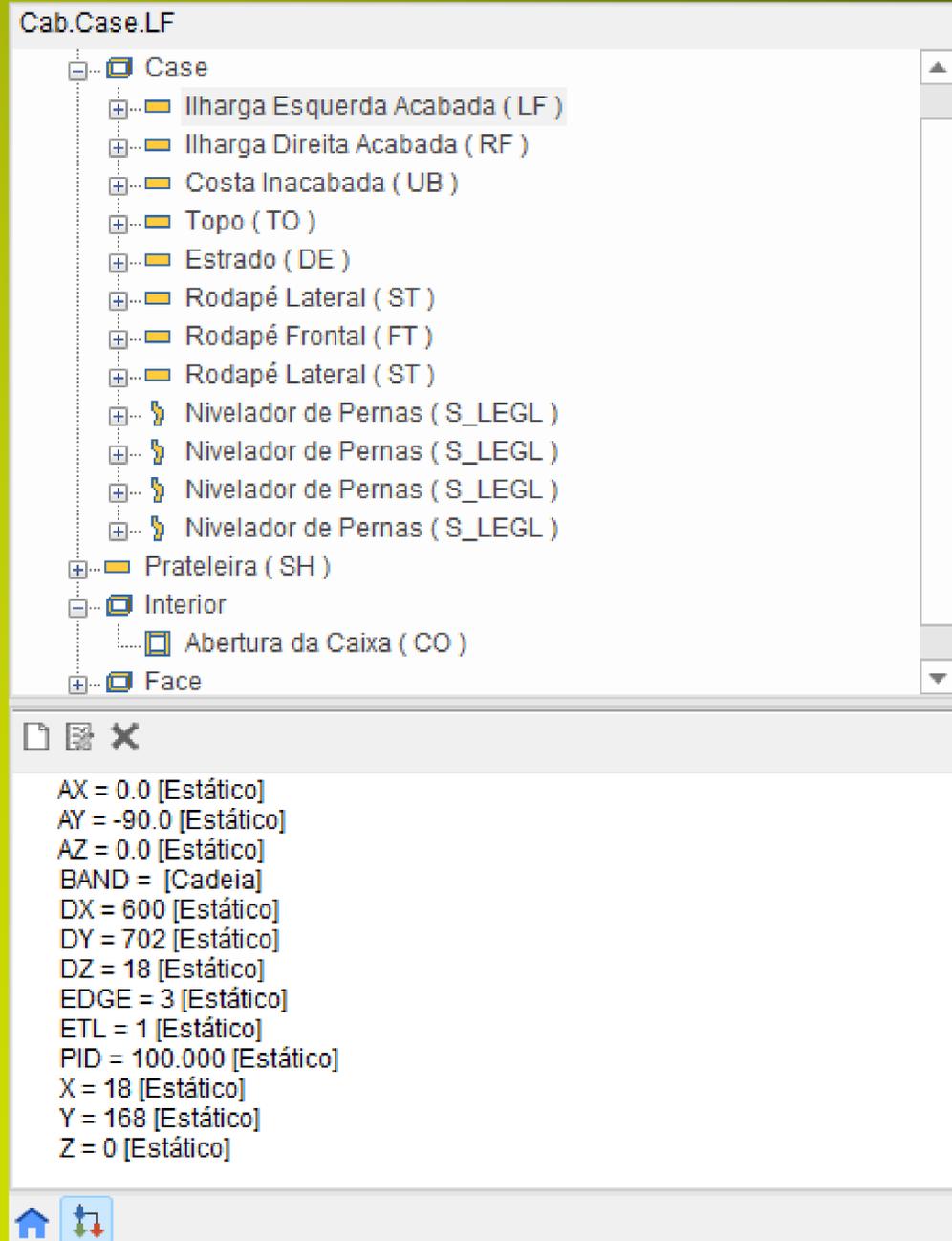
- Costa - Automática
- Costa - Acabada
- Costa - Sem Costa
- Costa - Inacabada
- Fundo
- Face
- Nenhum
- Topo
- Não-definido

✓ EDITAR FORMA

- A Edição de Forma é um recurso poderoso que introduz alterações muito impactantes
- Dependendo da vista (Face, Plano ou Perfil) as opções para o Tipo de Lado são diferentes

✓ ÁRVORE DE OBJETOS

- A nova disposição permite-nos um acesso facilitado a informação do módulo e das peças



- Identifica no desenho a peça selecionada na árvore e vice-versa
- Mostra os parâmetros existentes
- Mostra o caminho para o valor
- Facilita a escrita de funções

Definição-padrão criada pelo utilizador - Passo 1 de 9

Geral | Associar a | Classe do módulo | Propriedades do módulo | Tipo de Ilharga | Método de construção | Condições par < >

Nome
Definição-padrão criada pelo utilizador_2

Componente
1in WIDE SOLID
Aplicado
Applied Inside Edge Molding
Applied Outside Edge Molding
Aro de Topo
Arredondamento
Bancada de Roupeiro
Bancada em Grosso
Calço

Tipo
 Adicionar (Associar) Comp.
 Modificar um componente
 Eliminar um componente

Selecione para adicionar, modificar ou eliminar um componente. Em seguida, selecione o tipo de componente na lista à direita.

<< Anterior | Seguinte >> | Cancelar | Acabamento

- ✔ ASSISTENTE DE CRIAÇÃO DE UCS
 - Os UCSs servem para automatizar ações.
 - Garantem que as regras que não existem no nosso Método de Construção são igualmente previstas
 - A edição de um UCS pode ser complicada mas há uma importante ajuda.

OBRIGADO

Use o seu telemóvel para ler o QRCode e responder ao questionário.

